

NOMBRE DEL PARTICIPANTE: Ángel Serrano Sánchez de León

TÍTULO DE LA ACTIVIDAD: Museo de la Informática y los Videojuegos. Todas las actividades son visitas guiadas de colegios que vienen al museo

Contenido y originalidad de la actividad		Grado de implicación del profesorado/investigadores		Tipo de público y formato de divulgación	
Criterio	Puntuación	Criterio	Puntuación	Criterio	Puntuación
Interés científico	4	Duración de la actividad	4,6	Variedad tipos de público	3,8
Interés social	3,6	Grado de dificultad	3,6	Adaptación del nivel	4,2
Rigor científico	3,6	Continuidad de la iniciativa	4,6	Fomento vocaciones STEM	4
Actualidad temática	3,2	Grado de colaboración	3,2	Participación activa	3,4
Grado de innovación	3			Variedad formatos	2,8
Hasta 25 puntos	17,4	Hasta 20 puntos	16	Grupos olvidados	2,8
				Hasta 30 puntos	21

Total de puntos obtenidos (Máximo posible 75 puntos)

54,4